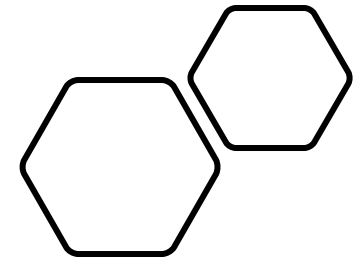


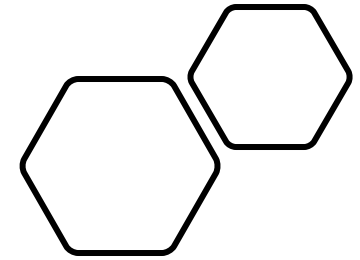
hobbit

un hobbit



trou

un trou



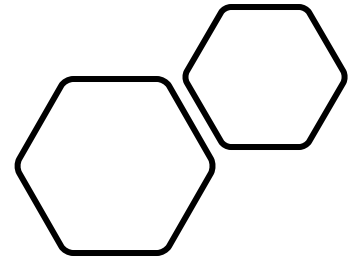
magicien

un
magicien



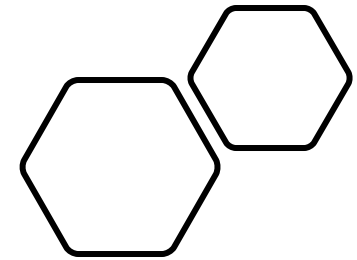
Le hobbit Bilbo Bessac (Bilbo Baggins) **mène** une existence paisible dans son trou de Cul-de-Sac (Bag End) jusqu'au jour où il **croise** le magicien Gandalf.





thé

un thé



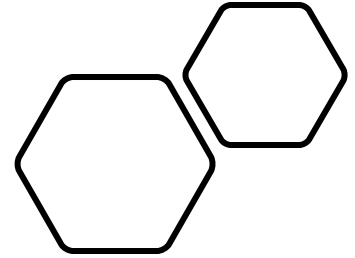
nain

un nain



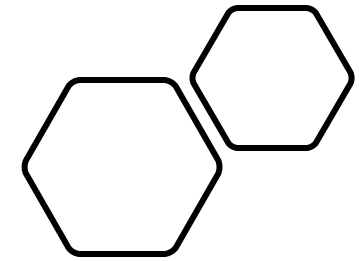
Le lendemain, il a la surprise de voir venir prendre le thé chez lui non seulement Gandalf, mais également une compagnie de treize nains menée par Thorin Lécudechesne (Thorin Oakenshield) et composée de Balin, Dwalin, Fili, Kili, Dori, Nori, Ori, Oïin, Gloïn, Bifur, Bofur et Bombur.

montagne



une

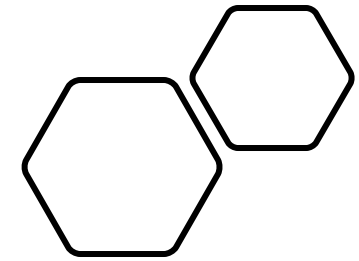
montagne



dragon

un

dragon



trésor

un trésor

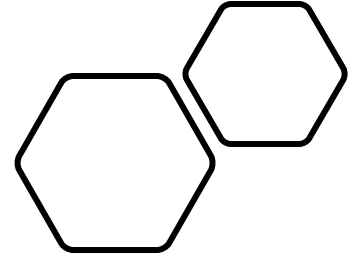


La compagnie **est en route vers** la Montagne Solitaire, où elle **espère vaincre** le dragon Smaug, qui **a jadis dépossédé** les nains de leur royaume et de leurs trésors.





cambricoleur

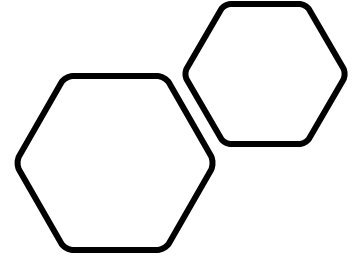


un

Cam-bri-o-le



aventure



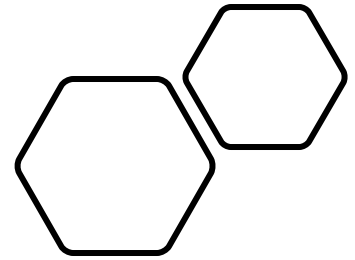
une
aventure



Cependant, pour mener à bien leurs projets, il leur faut un expert-cambrioleur, et Gandalf leur a recommandé Bilbo.

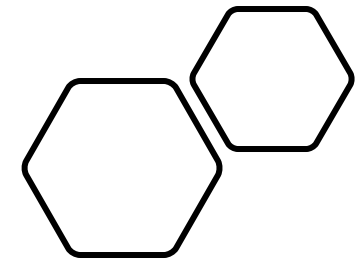


Celui-ci est plus que réticent à l'idée de partir à l'aventure, mais il finit par accompagner la troupe.



chemin

un
chemin

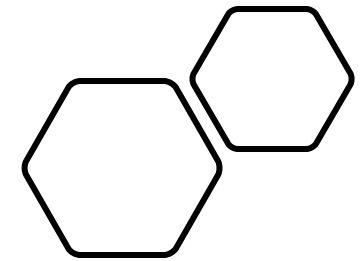


astuce

une
astuce

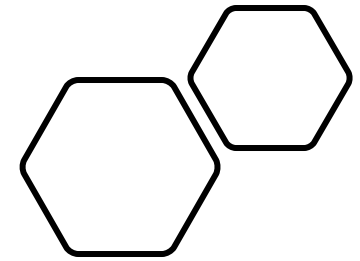
En chemin pour les Montagnes de Brume (Misty Mountains), la compagnie est capturée par trois trolls et ne s'en sort que grâce à l'astuce de Gandalf.





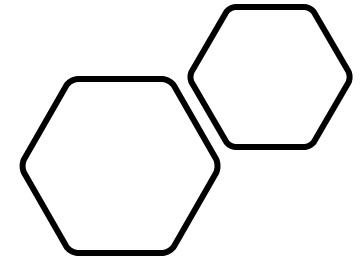
aube

l'aube



pièce

la
pièce

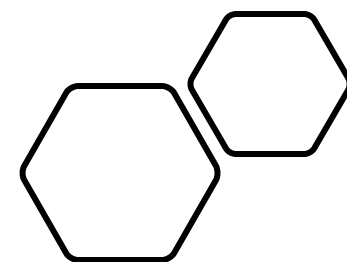


lumière

lumière
de soleil

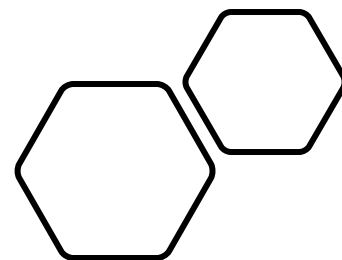
Le magicien, connaissant le point faible de ces créatures, les **distrain** jusqu'à l'aube, moment où ils **se transforment** en pierre sous l'effet de la lumière du soleil.





épée

une
épée



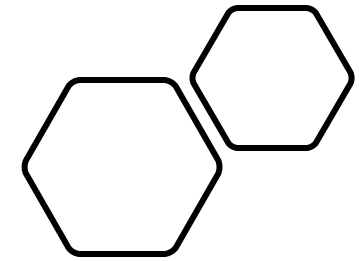
daguer

une
daguer

Dans le repaire des trolls, la compagnie découvre des épées de l'ancien royaume elfique de Gondolin.

Thorin et Gandalf prennent chacun une épée (The Goblin-cleaver et Glamdring respectivement), tandis que Bilbo reçoit une dague qu'il baptise par la suite Dard (Sting).

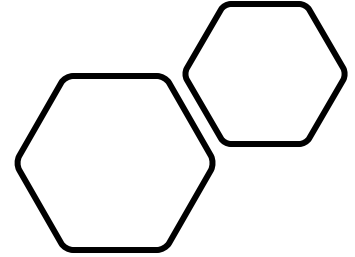




carte

une carte
de trésor

In-scrip-tion



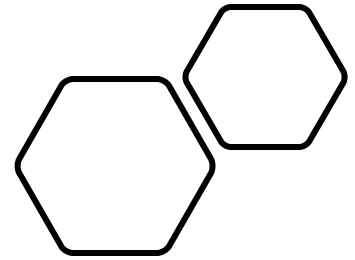
les
inscriptions



Peu après, la compagnie atteint Fendeval (Rivendell), la demeure du semi-elfe Elrond, qui les aide à déchiffrer la carte du trésor de Smaug et les inscriptions runiques des épées.



tempête

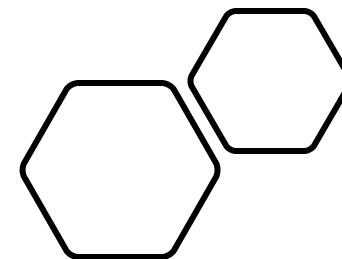


une

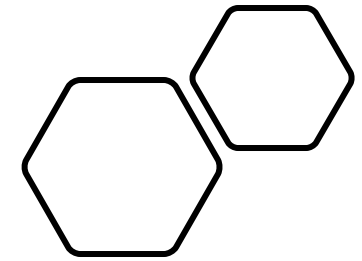
tempête



caverne



une
caverne

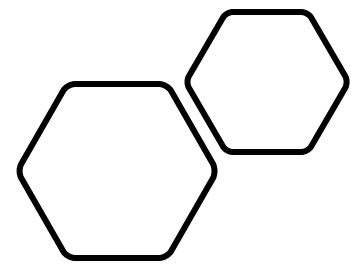
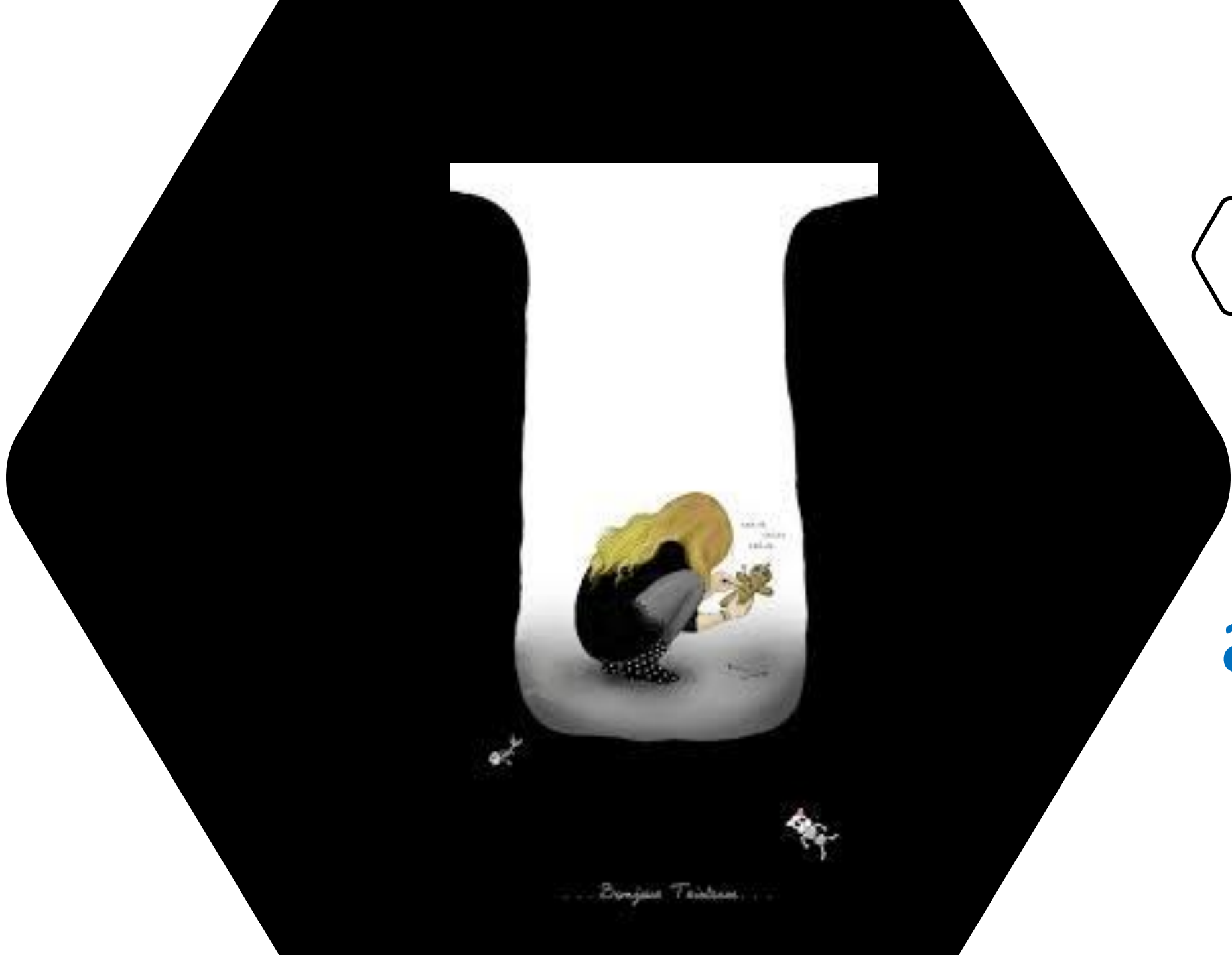


grotte

**une
grotte**

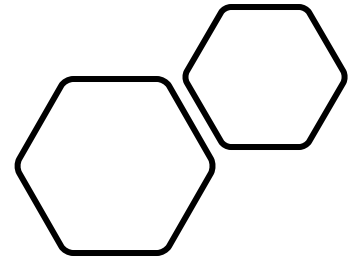
Une fois dans les Montagnes de Brume, une tempête oblige la compagnie à se réfugier dans une caverne. Pendant la nuit, des gobelins capturent les nains et Bilbo grâce à une ouverture au fond de la grotte.





fond

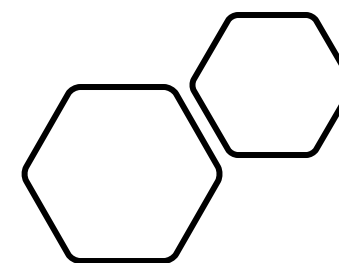
au fond



cœur

le

cœur



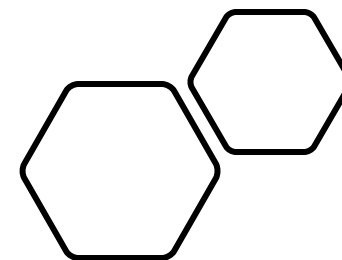
magie

la
magie



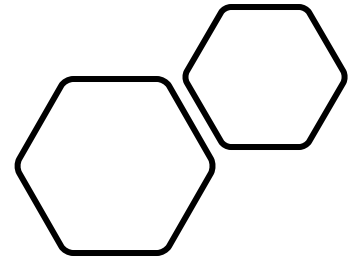
Les nains et Bilbo sont amenés au cœur de la montagne auprès du Grand Gobelin qui les interroge.

— Mais Gandalf, par sa magie fait éteindre les lumières et tue le Grand Gobelin avec son épée.



orc

les
orques

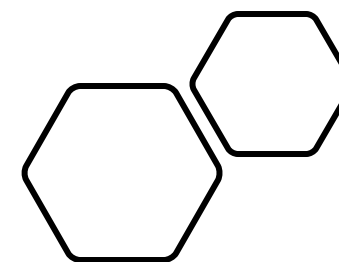


chef

le chef



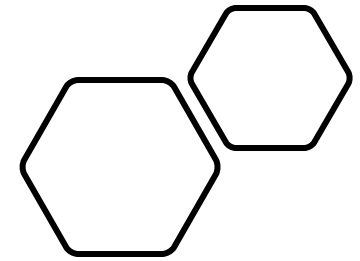
Les orques, privés de leur chefs, s'affolent et prennent la compagnie en chasse au sein de la caverne. Dans la confusion, Bilbo perd ses compagnons de vue.



anneau

un

anneau



lac

un lac
souterrain



Après avoir découvert un mystérieux anneau, le hobbit parvient sur la berge d'un lac souterrain, où vit une créature nommée Gollum.